SUPLEMENTO ESPECIAL - Nº 2

HOBBY CONSOLAS

Este suplemento se vende conjunta e inseparablemente con la revista HOBBY CONSOLAS Nº 81

...te de videojuegos para consolas

Las grandes estrellas del Mundial

COPA DEL MUNDO: FRANCIA '98

WORLD LEAGUE SOCCER

KICK OFF WORLD

MUNDIALES '98

ADIDAS POWER SOCCER

ISS PRO '98

¡¡Tenemos la próxima versión para PlayStation!!

PÓSTER DOBLE

Calendario con todos los partidos de la Copa del Mundo

Los mejores simuladores, a punto.

¡¡YA ESTÁ AQUÍ EL MUNDIAL!!





Edita: HOBBY PRESS, S.A.
Presidente: María Andrino
Consejero Delegado: José Ignacio Gómez-Centurión
Subdirectores Generales: Domingo Gómez, Amalio Gómez, Jesús Alonso

Director: Amalio Gómez
Directora de Arte: Susana Lurguie
Jefes de Sección: Sonia Herranz, Manuel del Campo
Redacción: Javier Domínguez, Alberto Lloret
Diseño y Autoedición: Sole Fungairiño (Jefe de sección), David Lillo
Directora Comercial: Mamen Perera
Coordinación de Publicidad: Mónica Marín
Coordinación de Producción: Lola Blanco
Departamento de Sistemas: Javier Del Val
Secretaria de Redacción: Ana María Torremocha
Fotografía: Pablo Abollado
Corresponsales: Nicolas Di Costanzo (Japón)
Colaboradores: Olga Herranz, Roberto Lorente, David García y Sergio Herrera.

Redacción y Publicidad: C/ De los Ciruelos, nº 4
28700 San Sebastián de los Reyes (Madrid)
Tlf: (91) 654 81 99 Fax: (91) 654 86 92
Suscripciones: Tlf: (91) 654 84 19 / 654 72 18
Distribución: HOBBY PRESS, S.A. S.S. De los Reyes (Madrid) Tlf: (91) 654 81 99
Transporte: BOYACA. Tlf: 747 88 00
Imprime: ALTAMIRA. Ctra. de Barcelona Km.11,200 28022 Madrid.
Depósito Legal: M-32631-1991

Publicación controlada por



Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Especial Fútbol

Sumario

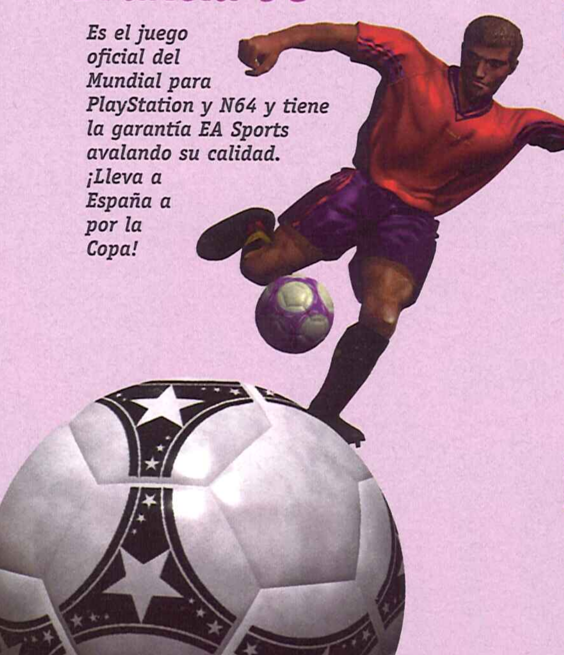
4 Alta Resolución
Si quieres vivir el Mundial de Francia en imágenes no dejes de echarle un buen vistazo a esta sección.



6 Noticias
La mejor manera de estar al tanto de las últimas novedades sobre el fútbol de consola: Morientes presenta el «Copa del Mundo», «ISS Pro» llega a Game Boy...

8 International Superstar Soccer Pro 98
Ya tenemos la versión Pal de la nueva versión del genial simulador de Konami. Si quieres saber cómo será el nuevo «ISS» no dejes de leer estas páginas.

10 Copa del Mundo: Francia 98
Es el juego oficial del Mundial para PlayStation y N64 y tiene la garantía EA Sports avalando su calidad. ¡Lleva a España a por la Copa!



14 World League Soccer 98
Eidos ofrece a los usuarios de Saturn y PlayStation la posibilidad de jugar un campeonato plagado de opciones tácticas, competiciones y equipos.

22 Kick Off World
Todo un clásico que vuelve a las consolas para que los usuarios de PlayStation descubran la innata jugabilidad de las viejas glorias.

24 Mundiales 98
Otra interesante oferta para que los usuarios de PlayStation intenten el asalto a la Copa del Mundo. BMG ha sabido combinar jugabilidad y técnica en un divertido simulador al alcance de todos.

26 Adidas Power Soccer' 98
Una nueva entrega del simulador futbolístico de Psygnosis. parece que los chicos del Liverpool no terminan de cogerle del todo la onda al tema...

27 El Teléfono Rojo
Yen contesta a todas las dudas futboleras que os han surgido con la llega del Mundial para que ninguno os quedéis sin marcar un buen gol.

28 Trucos
Si quieres saber cómo sacarle el máximo partido a «FIFA Rumbo al Mundial 98» de PlayStation no dejes de darte una vuelta por esta sección. Te sorprenderás.

30 Arcade Show
Una nueva versión de «Virtua Striker 2» se prepara para estrenarse en los arcades. Nunca has visto un fútbol más espectacular, más explosivo.

PARA HOMBRES QUE NO SÓLO
PIENSAN EN LAS MUJERES.





Si te obsesiona el fútbol, prepárate para una nueva sensación: World League Soccer 98. El último partido para tu Sega Saturn con todos los alicientes que siempre imaginaste. Diferente, con los mejores gráficos y los movimientos más reales. Irrepetible, porque nunca jugarás dos partidos iguales. Y único, por su sistema de inteligencia artificial que siempre responde adecuadamente a tus movimientos. Así que configura a tus jugadores, prepara tu estrategia y salta al campo con World League Soccer 98. Un consejo: quítate todo de la cabeza y piensa sólo en ganar.



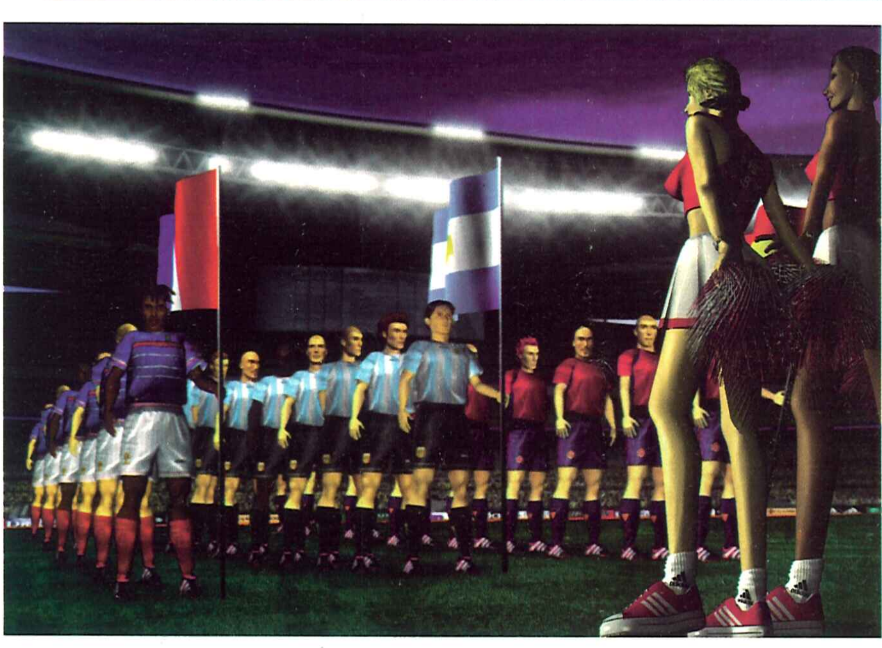


Adidas Power Soccer 98

Los chicos de Psygnosis parecen haber puesto más esmero en diseñar ilustraciones geniales que en ajustar la jugabilidad de su simulador. Una auténtica pena, porque el trabajo de los grafistas resulta realmente soberbio en estas imágenes de alta resolución. Por cierto, esperemos que sean premonitorias y veamos a España saludar de esta guisa después de la final.

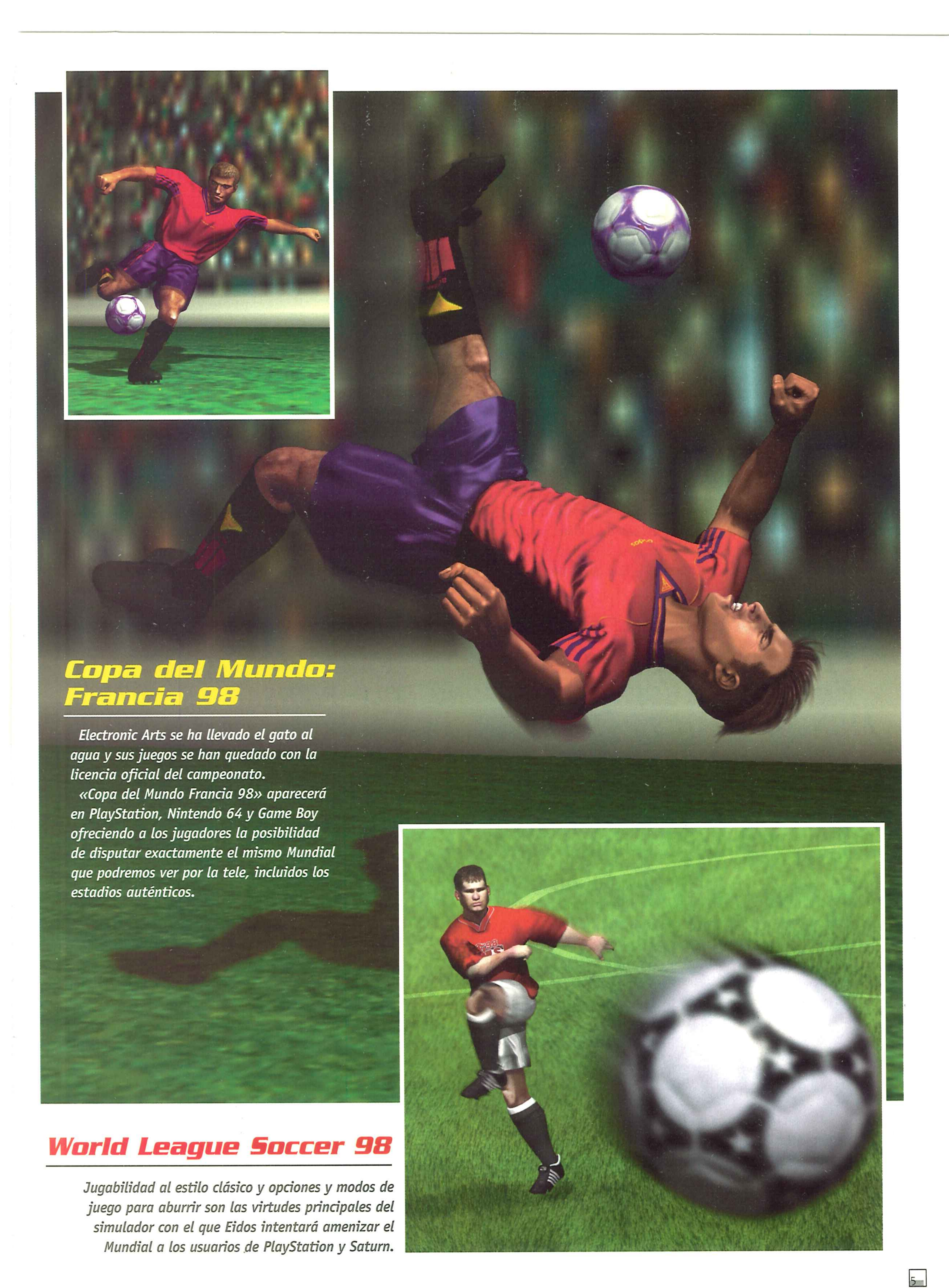












Copa del Mundo: Francia 98

Electronic Arts se ha llevado el gato al agua y sus juegos se han quedado con la licencia oficial del campeonato.

«Copa del Mundo Francia 98» aparecerá en PlayStation, Nintendo 64 y Game Boy ofreciendo a los jugadores la posibilidad de disputar exactamente el mismo Mundial que podremos ver por la tele, incluidos los estadios auténticos.

World League Soccer 98

Jugabilidad al estilo clásico y opciones y modos de juego para aburrir son las virtudes principales del simulador con el que Eidos intentará amenizar el Mundial a los usuarios de PlayStation y Saturn.

La banda sonora de Benji y Oliver.

ESCUCHA MÚSICA PARA "CAMPEONES".

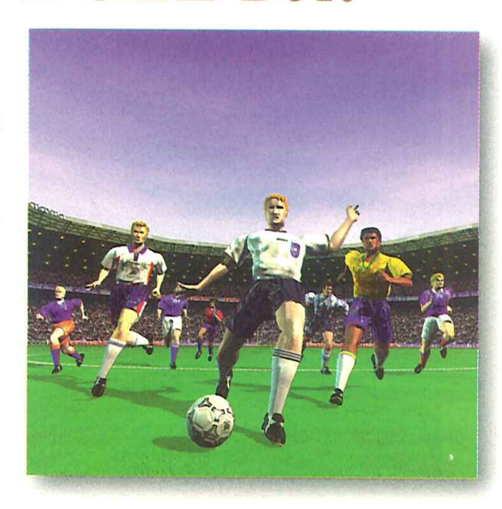


El pasado Salón del Cómic de Barcelona pudimos encontrar un curioso CD con un tema muy apropiado para estos meses mundialistas: la banda sonora de la serie de televisión Campeones. El CD es japonés de nacimiento y lleva por larguísimo título "Captain Tsubasa Jump Super Animation". (Recordad que "Captain Tsubasa es el nombre original de la serie).

Se trata de un recopilatorio de melodías y canciones rescatado del olvido para los más nostálgicos seguidores de esta serie mítica. Podemos encontrar cinco temas cantados así como 17 pistas con las melodías originales de la serie. Los fans de Oliver y Benji ya pueden ponerse a buscarlo en tiendas especializadas. ¡Qué haya suerte!

Tras el éxito en PlayStation y Nintendo 64.

«ISS» DE KONAMI LLEGA A GAME BOY.



Tras demostrar las excelencias de su simulador futbolístico en 32 y 64 bits, Konami ha decidido versionar «International Superstar Soccer» para la portátil de Nintendo.

El cartucho llevará por título «ISS Pro 98» y nos permitirá jugar con las selecciones más importantes del mundo. De todos modos no empecéis todavía a dar saltos de alegría ya que, aunque se esperaba su lanzamiento para antes del verano, todo parece indicar que no se pondrá a la venta hasta septiembre coincidiendo con sus homónimos para Nintendo 64 y PlayStation. Un poco de paciencia.

Fue en una conocida discoteca madrileña.

FERNANDO MORIENTES PRESENTÓ «COPA DEL MUNDO: FRANCIA ´98».



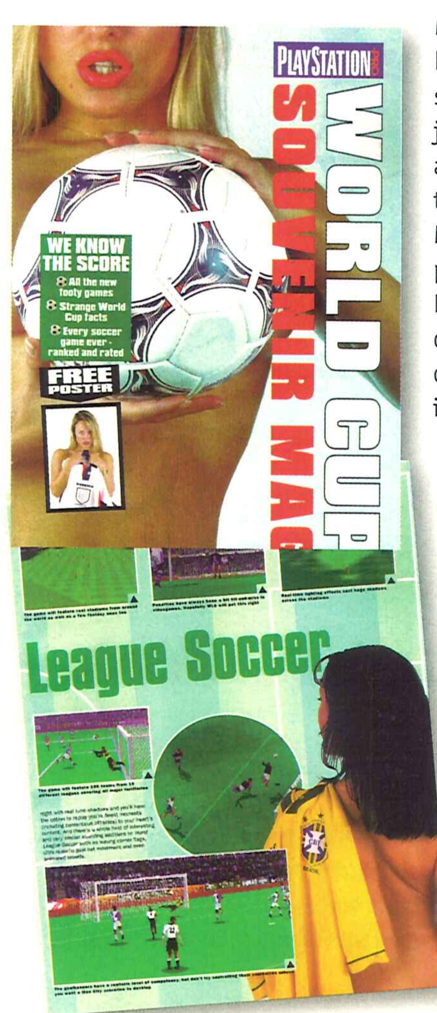
Estas son las cajas originales de los juegos para N64 y PlayStation. Recordad que se encuentran disponibles en las tiendas desde el día 22 de mayo.

A Electronic Arts le encantan los golpes de efecto cuando se trata de presentar sus juegos de fútbol. Si hace apenas seis meses era Raúl González, el delantero del Real Madrid, el encargado de presentar a la prensa «FIFA: RM´98», ahora ha sido otro jugador del mismo equipo y también seleccionado español, Fernando Morientes, el que ha hecho los honores con el nuevo «Copa del Mundo: Francia ´98».

La presentación tuvo lugar en la discoteca madrileña Pachá y fue Iñaki Cano, periodista de Radio Nacional y TV Española, quien se encargó de amenizar el acto. Morientes tuvo la ocasión de probar el juego a los mandos de la Selección española, y disfrutó de lo lindo marcando un par de goles a la escuadra italiana (hasta levantaba los brazos y todo). Pues nada, hombre, a repetir en el Mundial de verdad, que para eso vas a "entrenar" con el juego durante las concentraciones. O eso dijo...

Las revistas inglesas piensan en todo.

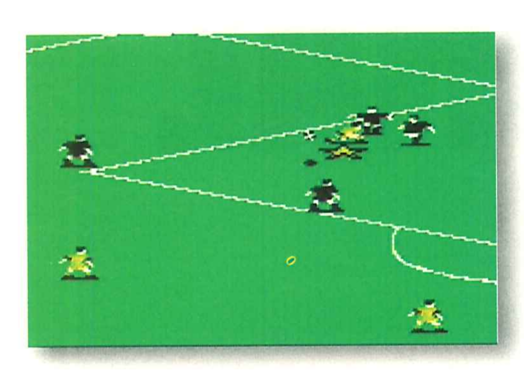
PARA HOMBRES QUE NO SÓLO PIENSAN EN FÚTBOL.

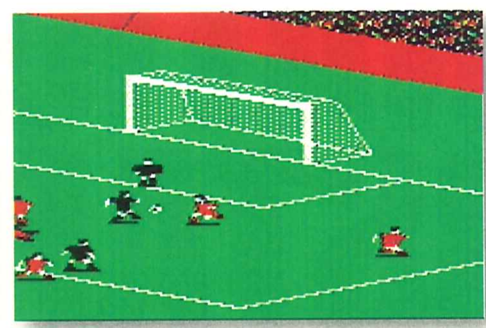


Muchas revistas del sector hemos dedicado un suplemento especial sobre juegos de fútbol aprovechando la avalancha de títulos que se acercan cara al Mundial. Algunas como la publicación inglesa PlayStation PRO, han decidido que , como el fútbol es cosa de hombres, lo suyo era incluir, además de simuladores de balompié, unas cuantas señoritas que sólo visten las camisetas de sus equipos favoritos. Además, las hay tan forofas que, por no ensuciar las camisetas, ni se las ponen. No sé si sus lectores han llegado a leer una sola linea de sus reportajes, porque la verdad es que las fotos son de antología. Menos mal que España a las mujeres también les gusta el fútbol...

Llévate el Mundial allá donde vayas.

«World Cup'98» en Game Boy.





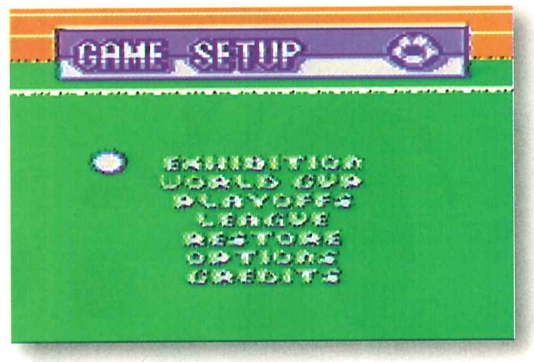
Para alegría de los miles de usuarios de Game Boy, el Mundial de Francia también va a estar al alcance de sus bolsillos. Como es habitual, THQ ha sido la compañía encargada de versionar la licencia de Electronic Arts adaptando a la portátil de Nintendo las principales virtudes de las versiones para Nintendo 64 y PlayStation.

Este «World Cup 98» nos ofrecerá la posibilidad de disputar un Mundial completo, partidos amistosos, directamente los cuartos de final o configurar una liga en toda regla con las ocho selecciones que prefiramos de los 42 equipos nacionales que se han incluido. Por supuesto, dispondremos de un amplio menú de opciones que nos permitirán desde configurar los más mínimos detalles de nuestra selección hasta rehacer por entero los grupos originales del Mundial. Además tendremos la posibilidad de guardar nuestros avances gracias a los socorridos passwords. Proeinsa será quien se encargue de llevar el cartucho hasta las tiendas y lo hará desde mediados de mayo. Ya nadie tiene excusa para no jugar el Mundial.



Tiro, velocidad, defensa o técnica serán algunos de los parámetros con los que se analiza a cada selección.

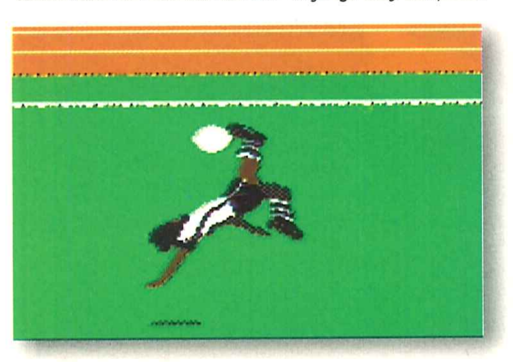


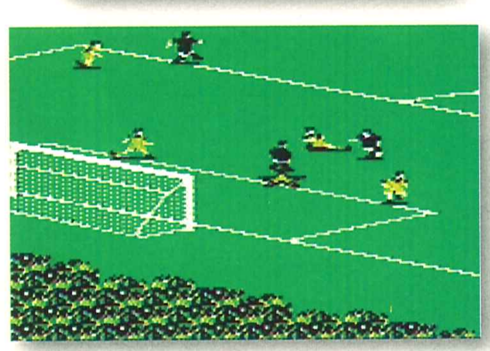


Podremos jugar desde partidos amistosos a la fase final del mundial, pasando por ligas o playoff del corte de copas por eliminación. En este sentido será un juego muy completo.



El menú de opciones será muy completo y podremos modificar casi todos los aspectos tácticos de nuestro equipo, desde la formación a la estrategia o la cobertura.





La Quinta Columna

¿No se puede jugar mejor?

Es duro reconocerlo, pero si comparamos esta avalancha de lanzamientos futboleros con motivo del Mundial de Francia 98, con otras similares de pasados Mundiales o Eurocopas, nos encontramos con que la calidad de "los juegos del 98" es inferior. Acostumbrados a recibir en estas ocasiones algún título (o más de uno) realmente alucinante, no podemos por menos que torcer el gesto al comprobar como esta vez se trata de programas interesantes pero no rompedores.

La llegada de estos juegos tiene diferentes valoraciones. Por un lado, los grandes baluartes del fútbol, Electronic Arts y Konami, nos han ofrecido (o nos van a ofrecer en el caso de Konami) programas muy similares a sus anteriores lanzamientos, con el agravante en el primero de los casos de haber apenas cinco meses de diferencia entre uno y otro. En el caso de Konami, todavía deberemos esperar un par de meses hasta juzgar las próximas versiones, pero ya os adelantamos que no parece vayan a contar con ningún aspecto revolucionario.

Por otro lado, otras compañías se han empeñado en recuperar el estilo clásico de los simuladores de hace unos años, aquellos cuyo buque insignia fue «Sensible Soccer». Juegos que no están indicados precisamente para grandes públicos por su peculiar estilo de simulación. No me parece mal que nos llegue uno de estos título de vez en cuando. Siempre es agradable disfrutar con un sistema diferente, y además estos juegos cuentan con sus incondicionales fieles. Pero tres títulos de características similares en tan sólo dos meses me parece algo excesivo, siempre, por supuesto, desde mi humilde punto de vista.

Mención aparte merecen dos títulos menores como «Mundial 98» o «Adidas Power Soccer 98». Si el primero al menos cuenta con algunos aspectos innovadores e interesantes, el segundo es casi una tomadura de pelo, un programa casi idéntico al que hace unos meses cosechó las peores puntuaciones que se recuerdan en un juego de fútbol. Un poco de seriedad, hombre.

En fin, que ante todo esto yo me pregunto, ¿Es que se les han acabado las ideas a los programadores futboleros? ¿Hemos llegado ya al límite de los juegos de fútbol en las consolas actuales? ¿No sería mejor no obsesionarse con aprovechar el tirón de un Mundial y esperar el tiempo que sea necesario para lanzar un juego de la calidad que merecen los usuarios? Si queréis que os responda os diré que, según el orden de las preguntas, no, no y sí.

De todos modos, al final serán como siempre los usuarios los que con su respuesta en el mercado, coloquen a cada uno en su sitio. Y si no, al tiempo.

Manuel del Campo



SALDRÁ A LA VENTA EN SEPTIEMBRE, JUNTO A LA VERSIÓN DE N64.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO 98

Konami juega a ganar.

El mes pasado veíamos la versión -todavía con los clubs japoneses- de la nueva entrega de «ISS» que aparecerá en España para PlayStation. Ahora ya tenemos en nuestras manos el programa que vendrá a deleitarnos con sus seleccionales nacionales y toda la magia y calidad que Konami sabe impregnar a sus juegos de fútbol.

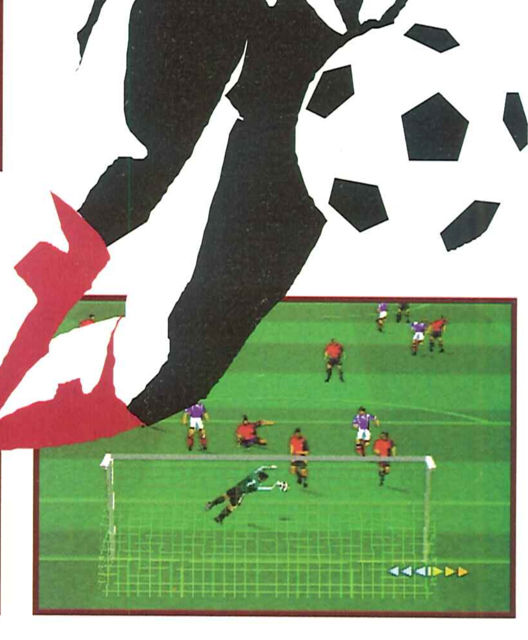


La suerte de los penalties casi siempre acaba por convertirse en una lotería. Todo consiste en intentar adivinar las intenciones del rival antes de lanzar.



En este juego podremos ver goles de todas las facturas, con remates de cabeza, chilenas, tiros lejanos, vaselinas, rechaces y algún que otro churro. Como el fútbol real.





La impecable factura técnica de todo el juego y su innegable jugabilidad.

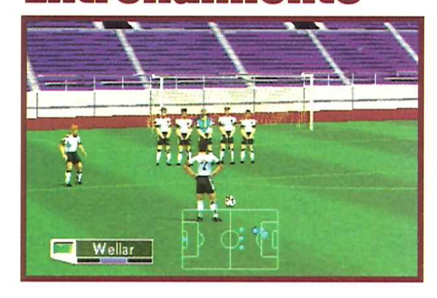
Preview - *PlayStation - Konami - Fútbol*



Jugadores

En todas las selecciones reconoceremos a algunos de los grandes jugadores del Mundo. De izquierda a derecha: Roberto Carlos, Valderrama, Zubizarreta, el sueco Dahlin, el jugador del Milan Ba, el portero mexicano y el portero francés Barthez.

Entrenamiento



Antes de empezar a jugar no está de más practicar un poco en el modo entrenamiento. Probar con los lanzamientos de falta resultará enormemente divertido.



No será difícil jugar con este título, pero para hacerlo bien habrá que practicar mucho.





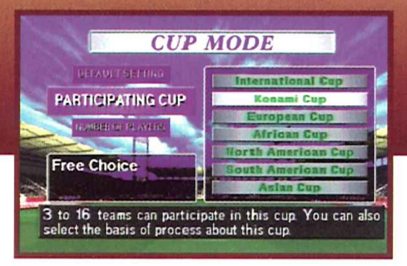
Tal vez no presente demasiadas novedades con respecto a su antecesor.



Torneos

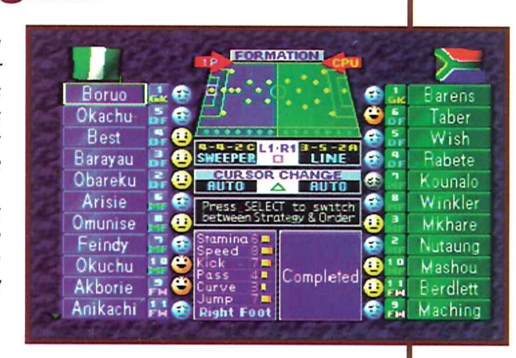
Este juego de Konami contará con diferentes posibilidades a la hora de participar en torneos. Habrá competiciones por continentes que podremos ajustar y configurar a nuestro gusto, eligiendo el número de equipos, etc.





Estrategias

Desde esta pantalla podremos ajustar todos los aspectos referentes a las cuestiones tácticas y estratégicas de nuestro equipo, comprobar las características de cada jugador su estado físico y realizar cambios.



Al igual que sucede con la versión para N64, en este nuevo «ISS Pro» Konami mantendrá el mismo estilo que tan buenos resultados le dio durante el pasado año. Ya sabéis como se las gasta esta compañía a la hora de realizar juego de fútbol: títulos muy jugables, que ofrezcan muchas posibilidades pero ninguna complicación a la hora de jugar, con un concepto muy espectacular del fútbol pero sin alejarse de la realidad, y acompañando a todo esto, una factura técnica excelente.

Pues bien, con esta magnífica base, Konami nos presentará un juego con 48 selecciones nacionales a elegir, con las que podremos disputar un buen número de torneos. Para esta ocasión, se han sacado de la manga todo tipo de competiciones por continentes, torneos y ligas mundiales, que podremos configurar a nuestro gusto.

Por otro lado, los programadores también están mejorando las ya de por sí extraordinarias animaciones, y por lo que hemos podido comprobar, nos encontraremos con un fútbol todavía más jugable y divertido que en la versión del año pasado.

No faltará la inclusión de algunos detalles muy concretos e interesantes, como la inclusión del nuevo movimiento que permitirá a los jugadores controlar un balón aéreo utilizando el pie como si fuera un guante, o la posibilidad de utilizar estrategias colectivas en cualquier momento del juego, pulsando simplemente un botón.

Además, el que crea que no tiene rival en esto del fútbol que se vaya preparando, porque se está ajustando la dificultad de tal manera que habrá que practicar mucho, mucho para conseguir buenos resultados incluso en el nivel de dificultad normal.

En fin, Konami apuesta sobre seguro con este título que volverá a conquistar a los degustadores del buen fútbol. Lástima que no podamos disponer de él para estos próximos meses mundialistas.

COPA DEL MUNDO: FRANCIA 98

Seguro que a muchos os habrá sorprendido el lanzamiento de esta nueva entrega de la saga futbolística de EA Sports, tan sólo unos meses después de la anterior. Porque.. ¿no era «FIFA: Rumbo al Mundial 98» el simulador de Electronic Arts para este año? Pues parece que no del todo y que el sello canadiense tenía guardados algunos ases en la manga.

Como todos sabréis, el anterior «FIFA: Rumbo al Mundial 98», además de las ligas de clubs, ofrecía -ofrece- la posibilidad de participar en la ronda de clasificación para el Mundial (la que se ha jugado en los últimos dos años) y también permite jugar la fase final, aunque no con las selecciones reales que han llegado a Francia (cuando salió el juego no se sabía cuáles iban a ser), sino con las que se clasifican aleatoriamente.

Pues bien. Esta nueva entrega nos ofrece ahora la posibilidad de jugar al completo la fase final del Mundial de Francia pero con los equipos y grupos ya confeccionados, en todas las sedes y estadios reales y respetando incluso las fechas de cada partido. En otras palabras, nos permitirá vivir en la consola exactamente el mismo mundial que estamos a punto de disfrutar por televisión.

Por tanto, dispondremos de todas las selecciones nacionales participantes con sus combinados actualizados y con todo tipo de opciones para confeccionar cada selección (incluso con jugadores no convocados) y podremos configurar alineaciones, estrategias y hasta la predisposición del equipo. En el caso de PlayStation, contaremos también con una voz en off en castellano que irá comentando los partidos y los resultados, así como efectuando análisis de las posibilidades y la trayectoria de nuestra selección.

Sin embargo, las novedades no terminan con la organización de los encuentros. A pesar de que estamos prácticamente ante el mismo simulador que el aparecido hace unos meses, estas dos nuevas versiones para PSX y N64 cuentan con una jugabilidad ligeramente retocada que ofrece un juego más fluido y controlable, lo cual se aprecia con más notoriedad en la versión de N64.

Por otro lado, se han incluido unas cuantas animaciones nuevas, alguna que otra opción de configuración (destaca la posibilidad de variar de estrategia durante el transcurso del partido sin necesidad de pausar el juego), el interesante modo "clásicos" y, en la versión de PlayStation, todo un nuevo catálogo de comentarios por parte de Manolo Lama y Paco González adaptados a este mundial.

Estos son los nuevos alicientes que presenta este «Copa del Mundo: Francia 98».

Manuel del Campo

El juego oficial del MUNDIAL



PlayStation



Nintendo 64


PlayStation

Fútbol en estado puro

Nintendo 64 | PlayStation










Esta versión presenta un nuevo y atractivo repertorio de detalles y gestos típicos del fútbol real. De esta manera, podremos disfrutar de todo tipo de celebraciones, de la desesperación de los jugadores al encajar un gol, de los inconfesables diálogos entre rivales o del cabreo del portero dándole una patada a la cámara.

¡Qué golazo!

Cualquier momento puede ser bueno para conseguir golazos de esta bella factura, con un disparo desde fuera del área y haciendo que el balón entre por la misma escuadra...





Si quieres vivir toda la emoción de la Copa de Mundo, este es, sin duda, el juego que andas buscando.

Consola: PLAYSTATION
Tipo: DEPORTIVO
Compañía: ELECTRONIC ARTS
Programación: EA SPORTS
Nº de jugadores: DE 1 A 8
Nº de fases: MUNDIAL
Niveles de dificultad: 3
Memoria: CD ROM



GRÁFICOS: 95
La inclusión de nuevas animaciones ha mejorado aún más un trabajo que ya antes resultaba sensacional.

SONIDO: 94
Esta versión cuenta con todo un nuevo repertorio de comentarios de Manolo Lama y Paco González perfectamente adaptados al Mundial, una nueva sintonía y los siempre excelentes efectos de sonido.

JUGABILIDAD: 93
El juego parece ligeramente más fluido que la anterior versión, con lo que este apartado raya a gran altura.

DIVERSIÓN: 92
Toda la que puede encerrar vivir el mundial en tu propia piel. Aunque aquí no hay ligas.

VALORACIÓN: 87
Resulta imposible valorar este juego sin hacer referencia al reciente «FIFA: Rumbo al Mundial ´98». Porque parece evidente que EA ha querido exprimir al máximo el tema del Mundial y no se ha cortado a la hora de editar dos juegos muy parecidos con apenas cinco meses de separación. Esta nueva entrega, además de todos los detalles relacionados con las selecciones, estadios y toda la parafernalia que rodea al Mundial de Francia, ofrece algunas mejoras en la jugabilidad con respecto a la anterior -especialmente la versión para Nintendo 64-, y la pregunta, por tanto, surge por sí sola: ¿porqué no se incluyeron antes estas mejoras? No lo sé, la respuesta debéis encontrarla vosotros mismos. Lo que sí puedo deciros es que «Copa del Mundo: Francia 98» es un juego imponente, sin duda, pero el Mundial pasará de moda y este título perderá entonces su mayor atractivo con respecto al reciente «FIFA: Rumbo

(continúa en la valoración de N64) ➤

Dirección

Lo primero que hay que hacer antes de empezar a jugar es confeccionar nuestro equipo, seleccionando los jugadores entre los mejores de la liga española, configurando alineaciones y estrategias, ajustando las posiciones, eligiendo a los lanzadores y personalizando jugadores.

Nintendo 64







PlayStation







Primera Ronda

Empieza la primera ronda del Mundial. España se mide a Bulgaria, Nigeria y Paraguay. Los dos primeros partidos acaban con victorias cómodas para el combinado español, con Raúl y Alfonso como figuras y goleadores en ambos encuentros. El partido contra Paraguay se vuelve más complicado, aunque surge la figura de Kiko, que empieza a convertirse en el jugador más destacado.

Entrenamiento



Un poco de entrenamiento antes de comenzar el mundial. Vale la pena.

Himnos



Primer partido. Llegó la hora de cuadrarse para escuchar el himno nacional.

Menús



Entre cada partido podremos ver el cuadro de clasificación de nuestro grupo. Los partidos se jugarán en las fechas y los estadios reales del mundial francés.

Nintendo 64









PlayStation









El trabajo realizado por EA Sports para recrear todos los detalles que rodean a este Mundial resulta impresionante.

Octavos

Nada menos que la selección anfitriona. España se sobrepone al juego francés y a la presión del público y derrota a su rival en el mismísimo Saint Dennis con dos golazos de Kiko en un partido muy emocionante.

Menús



En el cuadro podremos ir viendo la trayectoria de todas las selecciones y los cruces que nos esperan.

Nintendo 64



PlayStation



Cuartos

Argentina llevaba una trayectoria inmaculada hasta su enfrentamiento con España. En un partido, duro, bronco y de poco juego, España acaba imponiéndose con un contundente 3 a 0, donde Kiko y Luis Enrique acaban como figuras.

Nintendo 64





Es alucinante comprobar como se pueden conseguir en el juego goles de todo tipo, siempre espectaculares.

PlayStation





Una de las grandes ventajas para llegar lejos en este juego es aprender a dominar los aspectos defensivos.

Semifinales

Brasil es la selección favorita de todo el mundo, pero España está imparable. En un partido pleno de buen fútbol y emoción, España se adelanta con un gol de Kiko. Tras unos cuanto apuros , el propio Kiko consigue el gol definitivo a falta de 2 minutos. ¡¡Estamos en la final!!

Nintendo 64







PlayStation







Final

Dinamarca se ha colado sorprendentemente en la final. España llega en plena forma y golea a los nórdicos sin piedad con un contundente 5 a 1. Kiko consigue un su primer "hat trick".

Nintendo 64



PlayStation





Menús





Tras la conclusión del mundial, podemos ver cómo Kiko ha conseguido la bota de oro al lograr marcar nada menos que 9 goles en esta fase final. Por si fuera poco, Alfonso y Guerrero se sitúan en el tercer y cuarto puesto respectivamente.

Campeones

Llegó la hora de las celebraciones. Los jugadores se abrazan emocionados y dan la merecida vuelta de honor con la Copa del Mundo en sus manos. ¡Enhorabuena!

PlayStation





Clásicos

Y como premio por haber ganado el mundial, la posibilidad de disputar las finales de todos los campeonatos del mundo hasta el año 82, con sus jugadores, indumentarias y balones propios de la época.

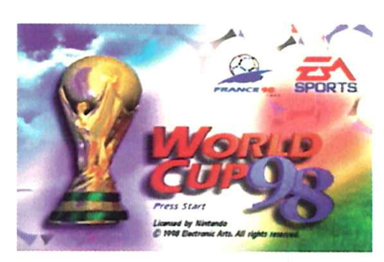


Nintendo 64



PlayStation

Consola:	Nintendo 64
Tipo:	Deportivo
Compañía:	Electronic Arts
Programación:	EA Sports
Nº de jugadores:	De 1 a 4
Nº de fases:	Mundial
Niveles de dificultad:	3
Memoria:	64 Megas



Gráficos: 95
Las animaciones son extraordinarias, incluso más fluidas que en PlayStation, y el nuevo acabado le da un aspecto impresionante.

Sonido: 83
Los comentarios están en inglés. Por lo demás, efectos y melodías rayan a un nivel sensacional.

Jugabilidad: 94
El juego ha ganado una sorprendente fluidez, el control es más sencillo y se ha acercado al superjugable «ISS».

Diversión: 92
Toda la que proporciona disputar un Mundial con un excelente simulador de fútbol. Lástima los comentarios en inglés...

Valoración: 87

➤ al Mundial 98» y quedará por debajo de él en algunos aspectos, sobre todo en lo referente a las opciones, equipos y torneos disponibles.
De ahí que en la valoración global del juego hayamos decidido otorgar una nota sensiblemente más baja.

ALTERNATIVAS:

Este título centra su mayor atractivo en su magnífica reproducción del Mundial de Francia. Si quieres, por lo tanto, vivir este campeonato, no encontrarás un juego mejor. Pero, como juego de fútbol, así, sin más consideraciones y valorándolo desde un punto de vista global, a mí me parece más recomendable el anterior **«FIFA: Rumbo al Mundial 98»** ya que es mucho más completo al ofrecer la posibilidad de jugar, además de con selecciones nacionales, con los clubs de las principales ligas europeas y permitir comprar y vender jugadores, cosa que se ha eliminado en este **«Copa del Mundo: Francia 98»**. Y si pasas de complicaciones y lo que buscas es un juego divertido y superjugable, las mejores alternativas son **«ISS Pro»** e **«ISS 64»** para PSX y N64 respectivamente.







El FÚTBOL de siempre







Ya os advertíamos en la preview del mes pasado que Eidos y el grupo de programación Silicon Dreams se habían propuesto recuperar el estilo y la jugabilidad de los míticos «Sensible Soccer» o «Kick Off».

Pues bien, no sólo es así, sino que además se han encargado de introducir los suficientes elementos como para ampliar notablemente las posibilidades de aquellos simuladores.

«WLS 98» no tiene nada que ver con los grandes monstruos del momento, «FIFA» o «ISS», en cuanto a sus sistema de juego se refiere. Su desarrollo es bastante real, pero deja cierto margen para la rapidez y la espectacularidad de algunas jugadas, sobre todo en los remates a puerta. El control está perfectamente estructurado, pero aquí casi todos los aspectos del juego dependen de la habilidad del jugador.

Para que nos entendamos, en este juego cada botón cumple su cometido a la perfección: se puede pasar en largo o en corto, regatear, tirar y rematar de varias maneras, pero es necesario ajustar con precisión la fuerza y la dirección al desplazar el balón. Me explico. Si vas corriendo con el balón al borde del área mirando hacia la banda y pulsas el botón de disparo, puede que aciertes a algún espectador que este tranquilamente sentado en el anfiteatro lateral del campo. Primero hay que situar a tu jugador mirando hacia la portería, y después disparar. Lo mismo sucede en los remates o despejes con el balón en el aire: aquí no se trata de pulsar un botón y esperar a ver si hay suerte. Debemos colocar a nuestro jugador mientras está en balón en el aire y pulsar el botón en el momento adecuado en combinación con el pad direccional para lograr nuestro objetivo. Como veis, todo un reto para los jugadores.

Esto significa que el juego requiere cierto tiempo, se necesita practicar mucho hasta llegar a dominar con soltura todas las facetas del juego y hay que estar plenamente concentrado en cada partido, porque la máquina apenas dejará que los jugadores realicen muchas tareas por sí solos.

Eso sí, una vez se domine este sistema se pueden realizar auténticas virguerías, jugar al fútbol de veras y conseguir goles de todos los colores gestando las jugadas en toda su magnitud. A todo esto debemos sumarle una realización técnica notable que consigue darle gran vistosidad al juego.

Por lo demás, los programadores apenas se han complicado la vida a la hora de incluir opciones estratégicas, pero sí contamos con un buen catálogo de configuración, equipos de nueve ligas y selecciones nacionales, y campeonatos y ligas de sobra. Un juego diferente pero con calidad de sobra.

Manuel del Campo

DEL MUNDIAL 98

OCTAVOS DE FINAL

1	Sábado, 27 de Junio - 21,00 h. 1º Grupo A			2º Grupo B
2	Sábado, 27 de Junio - 16,30 h. 1º Grupo B			2º Grupo A
3	Domingo, 28 de Junio - 16,30 h. 1º Grupo C			2º Grupo D
4	Domingo, 28 de Junio - 21,00 h. 1º Grupo D			2º Grupo C
5	Lunes, 29 de Junio - 21,00 h. 1º Grupo E			2º Grupo F
6	Lunes, 29 de Junio - 16,30 h. 1º Grupo F			2º Grupo E
7	Martes, 30 de Junio - 16,30 h. 1º Grupo G			2º Grupo H
8	Martes, 30 de Junio - 21,00 h. 1º Grupo H			2º Grupo G

CUARTOS DE FINAL

A	Viernes, 3 de Julio - 21,00 h. Ganador Partido 1			Ganador Partido 4
B	Viernes, 3 de Julio - 16,30 h. Ganador Partido 2			Ganador Partido 3
C	Sábado, 4 de Julio - 16,30 h. Ganador Partido 5			Ganador Partido 8
D	Sábado, 4 de Julio - 21,00 h. Ganador Partido 6			Ganador Partido 7

SEMIFINALES

Martes, 7 de Julio - 21,00 h. Ganador Partido A			Ganador Partido C
Miércoles, 8 de Julio - 21,00 h. Ganador Partido B			Ganador Partido D

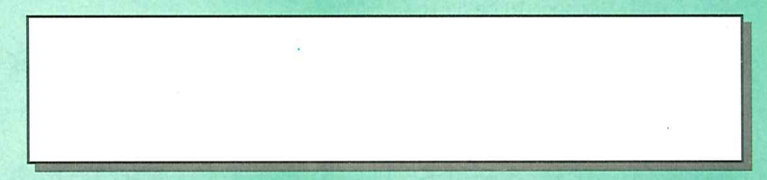
TERCER Y CUARTO PUESTO

Sábado, 11 de Julio - 21,00 h.			

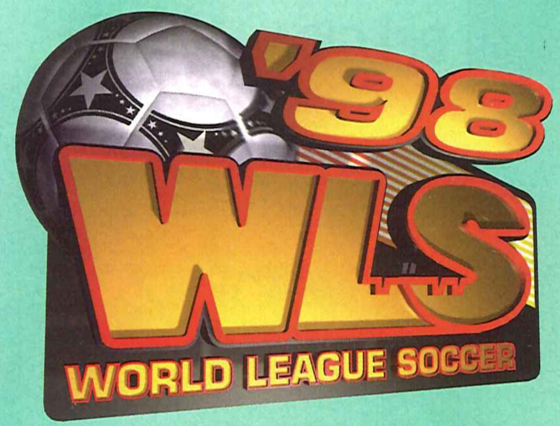
FINAL

Domingo, 12 de Julio - 21,00 h.			

CAMPEÓN DEL MUNDO









CALENDARIO

GRUPO A

Fecha	Equipo			Equipo
Miércoles, 10 de Junio - 17,30 h.	BRASIL			ESCOCIA
Miércoles, 10 de Junio - 21,00 h.	MARRUECOS			NORUEGA
Martes, 16 de Junio - 17,30 h.	ESCOCIA			NORUEGA
Martes, 16 de Junio - 21,00 h.	BRASIL			MARRUECOS
Martes, 23 de Junio - 21,00 h.	ESCOCIA			MARRUECOS
Martes, 23 de Junio - 21,00 h.	BRASIL			NORUEGA

GRUPO B

Fecha	Equipo			Equipo
Jueves, 11 de Junio - 17,30 h.	ITALIA			CHILE
Jueves, 11 de Junio - 21,00 h.	CAMERÚN			AUSTRIA
Miércoles, 17 de Junio - 17,30 h.	CHILE			AUSTRIA
Miércoles, 17 de Junio - 21,00 h.	ITALIA			CAMERÚN
Martes, 23 de Junio - 16,00 h.	ITALIA			AUSTRIA
Martes, 23 de Junio - 16,00 h.	CHILE			CAMERÚN

GRUPO E

Fecha	Equipo			Equipo
Sábado, 13 de Junio - 17,30 h.	COREA			MÉXICO
Sábado, 13 de Junio - 21,00 h.	HOLANDA			BÉLGICA
Sábado, 20 de Junio - 17,30 h.	BÉLGICA			MÉXICO
Sábado, 20 de Junio - 21,00 h.	HOLANDA			COREA
Jueves, 25 de Junio - 16,00 h.	HOLANDA			MÉXICO
Jueves, 25 de Junio - 16,00 h.	BÉLGICA			COREA

GRUPO F

Fecha	Equipo			Equipo
Domingo, 14 de Junio - 17,30 h.	YUGOSLAVIA			IRÁN
Lunes, 15 de Junio - 21,00 h.	ALEMANIA			E.E.U.U.
Domingo, 21 de Junio - 14,30 h.	ALEMANIA			YUGOSLAVIA
Domingo, 21 de Junio - 21,00 h.	E.E.U.U.			IRÁN
Jueves, 25 de Junio - 21,00 h.	ALEMANIA			IRÁN
Jueves, 25 de Junio - 21,00 h.	E.E.U.U.			YUGOSLAVIA







DEL MUNDIAL '98

PRIMERA FASE

GRUPO C

Fecha	Equipo			Equipo
Viernes, 12 de Junio - 17,30 h.	ARABIA SAUDÍ			DINAMARCA
Viernes, 12 de Junio - 21,00 h.	FRANCIA			SUDÁFRICA
Jueves, 18 de Junio - 17,30 h.	SUDÁFRICA			DINAMARCA
Jueves, 18 de Junio - 21,00 h.	FRANCIA			ARABIA SAUDÍ
Miércoles, 24 de Junio - 16,00 h.	FRANCIA			DINAMARCA
Miércoles, 24 de Junio - 16,00 h.	SUDÁFRICA			ARABIA SAUDÍ

GRUPO D

Fecha	Equipo			Equipo
Viernes, 12 de Junio - 14,30 h.	PARAGUAY			BULGARIA
Sábado, 13 de Junio - 14,30 h.	ESPAÑA			NIGERIA
Viernes, 19 de Junio - 17,30 h.	NIGERIA			BULGARIA
Viernes, 19 de Junio - 21,00 h.	ESPAÑA			PARAGUAY
Miércoles, 24 de Junio - 21,00 h.	ESPAÑA			BULGARIA
Miércoles, 24 de Junio - 21,00 h.	NIGERIA			PARAGUAY

GRUPO G

Fecha	Equipo			Equipo
Lunes, 15 de Junio - 14,30 h.	INGLATERRA			TÚNEZ
Lunes, 15 de Junio - 17,30 h.	RUMANÍA			COLOMBIA
Lunes, 22 de Junio - 17,30 h.	COLOMBIA			TÚNEZ
Lunes, 22 de Junio - 21,00 h.	RUMANÍA			INGLATERRA
Viernes, 26 de Junio - 21,00 h.	COLOMBIA			INGLATERRA
Viernes, 26 de Junio - 21,00 h.	RUMANÍA			TÚNEZ

GRUPO H

Fecha	Equipo			Equipo
Domingo, 14 de Junio - 14,30 h.	ARGENTINA			JAPÓN
Domingo, 14 de Junio - 21,00 h.	JAMAICA			CROACIA
Sábado, 20 de Junio - 14,30 h.	JAPÓN			CROACIA
Domingo, 21 de Junio - 17,30 h.	ARGENTINA			JAMAICA
Viernes, 26 de Junio - 16,00 h.	ARGENTINA			CROACIA
Viernes, 26 de Junio - 16,00 h.	JAPÓN			JAMAICA



CALENDARIO

GRUPO A	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO B	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO C	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO D	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO E	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO F	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO G	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				

GRUPO H	G.	P.	E.	Puntos
1º				
2º				
3º				
4º				



Antes de cada partido podremos observar a los jugadores en perfecta formación y realizando los pertinentes ejercicios de calentamiento. Es que si no luego llegan las lesiones...



El juego se desarrolla a gran velocidad, pero no es extraño ver jugadas espectaculares como ésta, en la que el delantero consigue conectar un portentoso remate de chilena.



Antes de jugar no está de más pasar por el campo de entrenamiento y practicar un poco todos los aspectos tácticos del juego, como el lanzamiento de faltas o los corners.



Gracias a este editor de jugadores podremos cambiar los nombres y actualizarlos según las plantillas de cada club. Una buena manera de mantener el juego a la última en todo momento.

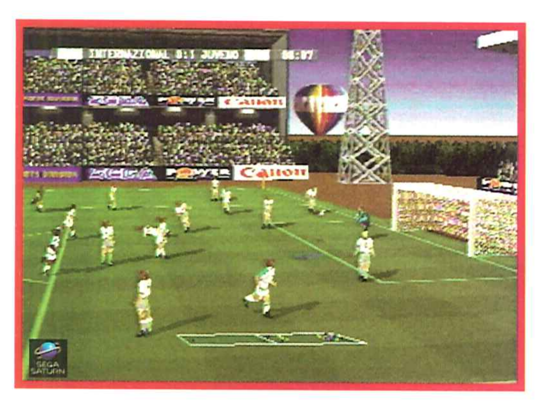
«World League Soccer» no es un simulador tan realista como los reyes del género, pero con con algo de práctica podremos elaborar jugadas de antología.



Gracias a las repeticiones podremos ver una y otra vez y desde todo los ángulos posibles los goles conseguidos por nuestro equipo o por el rival.



El juego nos ofrece un buen puñado de cámaras entre las que legir. Casi todas ellas resultan bastante jugables.





Esta pantalla nos permite configurar los partidos a nuestro gusto, eligiendo el estadio, el campo, las condiciones meteorológicas y la duración de los partidos.







TORNEOS





El juego nos permitirá jugar ligas, copas y otros torneos en los que podremos incluir tanto a los equipos de clubs como a las selecciones nacionales.

De este modo tendremos ligas de Campeones, Recopas, Mundiales, etc.

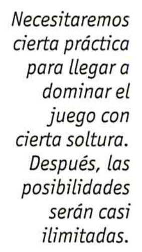


Esta es la pantalla que nos permite variar un buen número de opciones tácticas en nuestro equipo y realizar sustituciones. Muy conveniente si se quiere llegar lejos en los grandes torneos mundiales





Amigo, te has ganado la tarjeta. La próxima vez piénsatelo mejor antes de realizar una entrada como ésa.



Necesitaremos cierta práctica para llegar a dominar el juego con cierta soltura. Después, las posibilidades serán casi ilimitadas.













Las versiones para Saturn y PlayStation son prácticamente idénticas en todos sus aspectos, lo que garantiza diversión para las dos consolas de 32 bits.







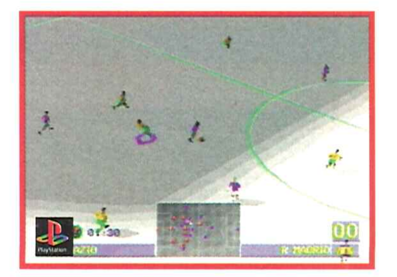




En este juego no es fácil batir a los porteros. Habrá que ajustar la puntería y buscar colocación para marcar gol.



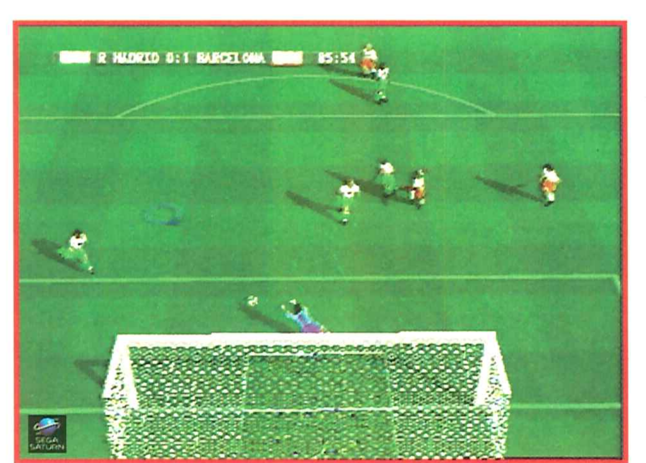
Por primera vez en un juego, tendremos la posibilidad de ver la repetición de los fueras de juego desde la perspectiva del linier. Una gran idea y una aportación muy realista al juego.



Los partidos se disputarán en todo tipo de condiciones meteorológicas, aunque no influirán mucho en el desarrollo del juego.



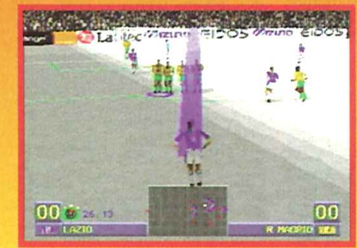
Comprobar la validez de un gol fantasma es otra muestra de cómo las repeticones nos pueden ayudar a juzgar algunas de los lances más dudosos del encuentro.



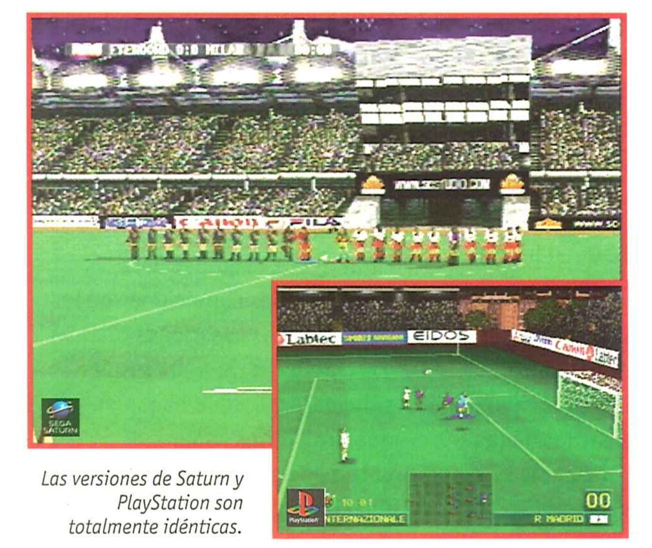
LANZAMIENTO DE FALTAS



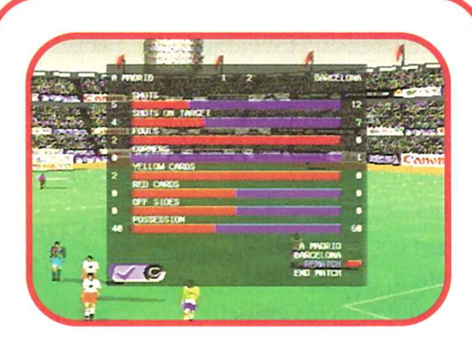




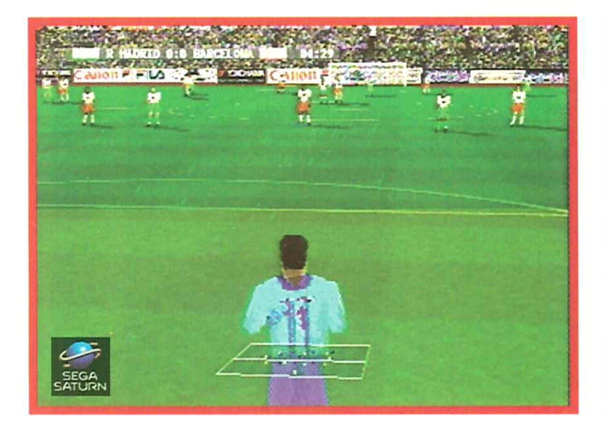
La verdad es que el sistema que se ha elegido a la hora de lanzar los tiros libres es uno de los más divertidos que hemos visto. Ya no es sólo que el equipo atacante cuente con todo tipo de opciones para ajustar el tiro, colocar el balón lejos del portero o tirar con potencia. Es que también el jugador que defiende puede colocar la barrera en el lugar que considere más adecuado.



Las versiones de Saturn y PlayStation son totalmente idénticas.



Con este menú, al que accederemos en los descansos de los partidos, podremos visionar unas completas estadística del encuentro. Se nos ofrecerán todo tipo de porcentajes y cifras que nos permitirán conocer tanto el marcador como al vencedor moral del partido. Quien no se consuela...





Consola: SATURN Y PLAYSTATION
Tipo: DEPORTIVO
Compañía: EIDOS
Programación: SILICON DREAMS
Nº de jugadores: 1 ó 2
Nº de fases: TORNEOS Y LIGAS
Niveles de dificultad: 1
Memoria: CD-ROM



GRÁFICOS: 89
Los diseños de los jugadores cumplen sin problemas y algunas animaciones son realmente buenas. No maravillan, pero alcanzan un buen nivel.

SONIDO: 82
Un comentarista -en inglés- cumple en las labores narrativas, y los efectos de sonido están a la altura.

JUGABILIDAD: 88
Diferente. No es un juego para los que huyan de los grandes retos, y sí para los que se exijan habilidad.

DIVERSIÓN: 89
Si se llega a dominar, lo cual tampoco es tan difícil, puede dar mucho de sí y convertirse en un simulador excepcional.

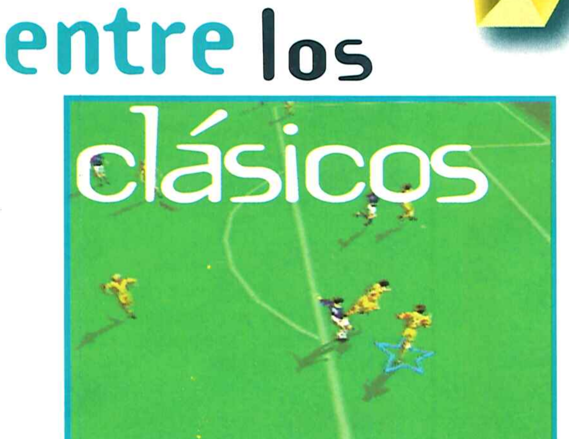
VALORACIÓN: 89
Creo que los que conozcáis bien este género sabréis las diferencias que hay entre este juego o el propio «Super Match Soccer» del mes pasado, y los grandes del género: «FIFA» o «ISS». Este título presenta un jugabilidad diferente, que requiere cierto esfuerzo por parte del jugador, ya que aquí pasamos a controlar casi todos los apartados del juego sin que la máquina ponga nada de su parte salvo en la labor de dirigir al equipo rival. Aquí las posibilidades son también infinitas, quizá incluso más que en los otros juegos, pues los límites los pone el jugador, pero también exige una considerable habilidad por parte del usuario.

ALTERNATIVAS:
Dentro de este tipo de simuladores que exigen una enorme habilidad, tenemos el **«Super Match Soccer»** y **«Kick Off World»**. Tal vez este juego de Eidos presente un mejor acabado y un repertorio de equipos y opciones más amplio.



KICK OFF WORLD

CLÁSICO entre los clásicos







Parece que los chicos de Anco no han querido "manchar" el buen nombre de este programa, y no se han dejado llevar por corrientes modernas y simulaciones espectaculares como las que estamos acostumbrados a ver. Este nuevo «Kick Off» mantiene con una obsesiva fidelidad el estilo que ha hecho famosa a esta saga, y con el que han disfrutado miles de jugadores durante muchos años.

Para los que andéis algo perdidos os diré que se trata de un fútbol que exige de la mayor habilidad por parte del jugador aunque manteniendo una jugabilidad asequible para todo tipo de jugadores. ¿Qué cómo se come esto? Muy sencillo. Cualquiera puede ponerse a jugar, trenzar alguna buena jugada y hasta lograr algún tanto meritorio. Pero si el objetivo es ya alcanzar cotas mayores, jugar de verdad bien al fútbol, realizar remates con todas la partes de cuerpo y, en definitiva, sacarle todo el partido a este programa, deberemos demostrar una notable habilidad, haber nacido para ser una as del fútbol consolero, o llevar años disfrutando con los «Kick Off», «Sensible Soccer», «Dino, Dini's», etc. Quizá es precisamente en la suerte más difícil del fútbol real, el gol, donde es necesario hacer gala de un mayor virtuosismo. Aquí es necesario ajustar al máximo la dirección del disparo, y si se quiere centrar a puerta, debemos colocar a nuestro delantero mientras el balón está por el aire y apretar el botón en el momento justo. Nada sencillo al principio, sobre todo teniendo en cuenta que el juego se desarrolla a gran velocidad. Pero con práctica se pueden llegar a hacer maravillas.

Este clásico sistema de juego, de sobra conocido por los veteranos, se acompaña de una realización técnica notable, que sin llegar a igualar a los grandes monstruos de los últimos meses, si cumple su labor de ofrecer unas imágenes vistosas y además cuenta con los comentarios aceptables de Juan Carlos Rivero, el periodista de televisión.

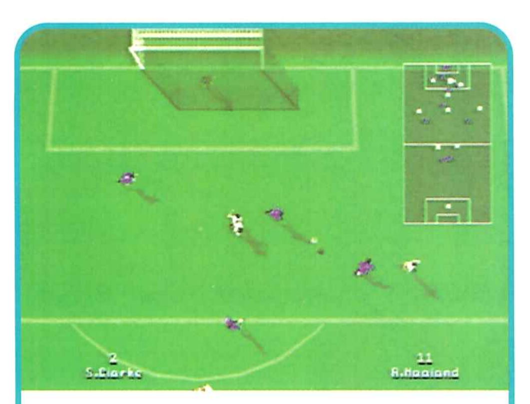
Después nos encontramos con un extenso repertorio de torneos. ligas y copas tanto para clubs como para selecciones nacionales, que nos permite configurar a nuestro gusto Campeonatos del Mundo, Ligas de Campeones, Ligas Nacionales, etc. Menos brillante es el catálogo de opciones para configurar las condiciones de los partidos o las cuestiones tácticas y estratégicas, aunque resulta suficiente para que hagamos nuestro pinitos como entrenadores. Es el «Kick Off» de final de siglo.

Manuel del Campo



Dentro de las posibilidades para los clubs nacionales, podremos disputar las ligas de cada país o bien jugar torneos europeos con los mejores equipos.



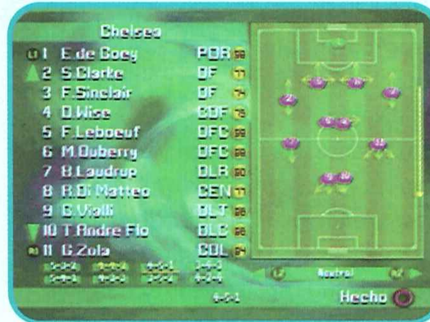


La obsesión de los programadores por mantener el estilo clásico del «Kick Off» les ha llevado a incluir este modo de juego que presenta el formato de sus predecesores.



Al escoger un equipo podemos estar seguros de que las plantillas serán las reales, con los nombres auténticos. Aunque es posible ver alguna pequeña alguna errata, en este caso, parecen correctos, ¿verdad?

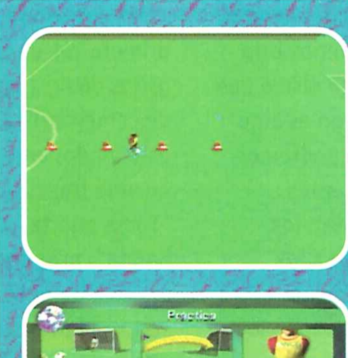




Las opciones tácticas y estratégicas no son muy amplias, pero son las suficientes para organizar a nuestro equipo e incluso para poder asignar diferentes tareas a cada uno de los jugadores.

El entrenamiento

La verdad es que el modo práctica de este juego resulta muy completo. El menú ofrece nueve posibilidades, que nos permiten ensayar jugadas a balón parado, regates, acciones defensivas, disparos a puerta y el juego en equipo. Muy aconsejable teniendo en cuenta el el tipo de juego.

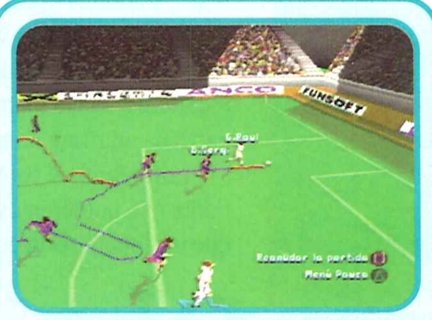


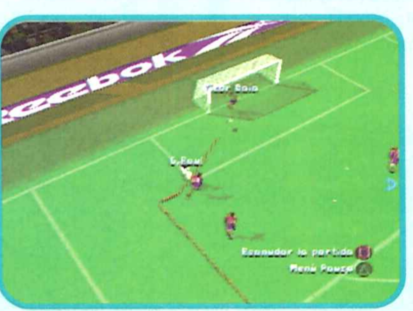




En lo que respecta a selecciones nacionales, podemos disputar un mundial con los mismos grupos de Francia 98 o jugar otro tipo de ligas y campeonatos.

«Kick Off World» se hará irresistible para los seguidores de los simuladores clásicos.





Las repeticiones de «Kick Off World» resultan muy curiosas. No sólo nos ofrecen los goles desde diferentes puntos de vista, como en otros juegos, sino que mediante líneas se muestra con gran nitidez la trayectoria del balón.

Consola:	PlayStation
Tipo:	Deportivo
Compañía:	Funsoft
Programación:	Anco
Nº de jugadores:	De 1 a 4
Nº de fases:	Torneos
Niveles de dificultad:	3 niveles
Memoria:	CD ROM



Gráficos: 87

No parecen especialmente brillantes, pero cumplen con la labor de ofrecer unas imágenes vistosas y unas jugadas nítidas.

Sonido: 89

La inclusión de los comentarios de Juan Carlos Rivero, bastante bien hilados, ha sido todo un acierto. En cuanto al resto de efectos alcanzan un notable nivel.

Jugabilidad: 87

No se puede decir que sea un juego fácil. Deja jugar al principio, pero exige de gran habilidad para dominar todos los aspectos del juego con garantías.

Diversión: 89

Teniendo en cuanto todas las posibilidades que ofrece para jugar todo tipo de torneos con clubs y selecciones, está claro que da mucho de sí.

Valoración: 88

Al igual que algunos de los otros lanzamientos para este mundial 98, «Kick Off World» ha optado por recuperar el estilo de los clásico, presentando un juego de sencillo control pero que exige bastante habilidad para llegar a dominarlo con soltura. Si esta peculiaridad no nos importa podemos seguir diciendo que contiene muchas posibilidades para organizar todo tipo de torneos,lo que es toda una garantía. Desde luego no se puede decir que sea un juego de masas, pero sí es muy recomendable para todos aquellos que gusten de este estilo de simulación, tan clásico como divertido.

Alternativas:

La verdad es que no hay que irse muy lejos para buscar juegos de fútbol de corte similar. En este mismo número tenemos **«World League Soccer»**, y el mes pasado os hablamos de **«Super Match Day»**, aunque éste cuenta con menos opciones.

mundiales 98







El sistema de disparo a puerta es un tanto extraño. Cuando nos acercamos a la portería aparece una pequeña diana que debemos mover al mismo tiempo que manejamos al jugador. La cosa resulta un tanto complicada.

Al igual que el juego de Electronic Arts, este es otro título creado exclusivamente para el Mundial de Francia 98. De hecho, tan sólo cuenta con un torneo para disputar, precisamente una Copa del Mundo con todas las selecciones y los grupos que veremos en la gran cita francesa (es decir, España encuadrada con Bulgaria, Nigeria y Paraguay, etc). Aparte de esto, tan sólo podemos jugar partidos amistosos. Poco donde elegir, ¿verdad?

Con este planteamiento, BMG nos presenta un estilo de juego similar al de los dos grandes monstruos del género «FIFA» y «ISS», aunque con menos brio, emoción, espectacularidad y realismo que aquellos. El desarrollo del juego es algo lento, y aunque gracias a ello podremos ver con más claridad las excelentes animaciones con las que cuentan los jugadores, acaba impregnando a los partidos un ritmo un tanto cansino.

Por otro lado, el control no es todo lo fiable que hubiéramos deseado de manera que los jugadores responden en ocasiones con un pelín de lentitud, y además algunas acciones como los remates a puerta no son sencillos de realizar.

De todos modos, las funciones de cada botón estás bastante claras, con lo que no resulta difícil manejarse con cierta suficiencia una vez que hemos memorizado bien la utilidad de cada una.

No hay demasiadas pegas que poner al apartado técnico. Algunas animaciones son excelentes, sin embargo otros detalles, como la conducción del balón por parte de los jugadores, no están del todo conseguidos produciendo un efecto poco realista y algo forzado.

Más curioso resulta el tema sonoro. Por primera vez un juego de fútbol incluye los gritos de los jugadores en lugar de una voz de comentarista más o menos emotiva. De este modo, en todo momento estaremos oyendo frases tan típicas como "Suéltala", "Tira a puerta", "Despeja", "Abre a la banda", pronunciadas con un tono adecuadamente apasionado. Tan sorprendente que nadie le puede negar en este sentido su intención innovadora.

Manuel del Campo

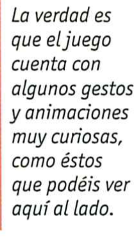
Objetivo: PARÍS









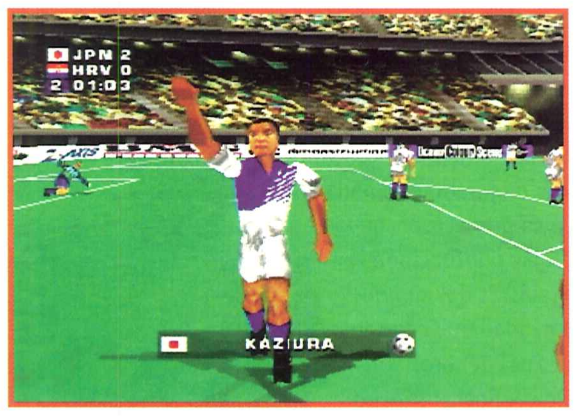



La verdad es que el juego cuenta con algunos gestos y animaciones muy curiosas, como éstos que podéis ver aquí al lado.





Desde esta pantalla podemos ajustar algunos de los aspectos tácticos de nuestro equipo así como realizar las sustituciones que consideremos pertinentes.



La verdad es que gráficamente el juego está cuidado al máximo. Tanto es así que podemos distinguir como los rostros del equipo japonés presentan un aspecto muy acorde con la realidad.





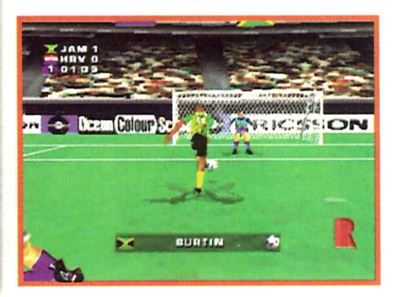


A por el mundial

El único modo de juego disponible, aparte de partidos amistosos, es un Mundial con los mismos grupos confeccionados para la próxima cita fancesa. He aquí una prueba.



Estamos ante un juego divertido pero que no llega al nivel de los grandes.



Consola:	PlayStation
Tipo:	Deportivo
Compañía:	BMG
Programación:	BMG
Nº de jugadores:	1 ó 2
Nº de fases:	Copa del Mundo
Niveles de dificultad:	3 niveles
Memoria:	CD ROM



Gráficos: 88

Algunas animaciones son realmente alucinantes, aunque también muestra ciertos detalles discretos.

Sonido: 89

La inclusión de los gritos de los jugadores es toda una novedad, y en general están bien conseguidos, aunque algunos resultan algo irreales.

Jugabilidad: 85

Manejarse en los partidos no es difícil, aunque algunas suertes, como los remates a puerta, son más complicadas. El control, simplemente aceptable.

Diversión: 82

A la hora de jugar puede resultar divertido, pero la escasez de opciones, equipos y campeonatos no le ayuda mucho.

Valoración: 83

Viendo como está el panorama actual dentro de este género, me da la impresión de que este juego se queda corto de prestaciones. Sale perdiendo desde el momento que adopta el estilo de juego de los grandes de EA y Konami sin llegar a su altura y aún a pesar de ser también un juego divertido. Además, compararse a estos dos monstruos con tan pocas opciones y modos de juego no es precisamente una garantía de competitividad. Pese a algunos detalles muy meritorios, como las animaciones y los gritos de los jugadores, la impresión general es que se queda unos cuantos peldaños por debajo.

Alternativas:

*Ya que este juego ha decidido adoptar el sistema de juego de los más exitosos juegos del momento dentro de este género, las alternativas más aconsejables son **ISS Pro** y **Rumbo al Mundial 98** que le superan en casi todos sus aspectos.*



Mal partido

La verdad es que estamos muy sorprendidos de que una compañía como Psygnosis, que nos ha proporcionado algunos de los mejores juegos de los últimos años, haya tenido dos patinazos tan sonados en tan poco tiempo en el tema del deporte rey.

Hace muy pocos meses que poníamos en evidencia la discreta calidad de «Power Soccer 2», la tercera entrega de la serie. Pues bien, ahora se nos presenta este «APS 98», que apenas incluye alguna mejora reseñable con respecto a su predecesor. Sí, es verdad que ofrece las plantillas de clubs y selecciones actualizadas, que incluye un buen puñado de torneos, incluida la liga de Campeones con los mismos grupos que hemos visto este año, y que nos regala los espectaculares anuncios de Adidas, protagonizados por Del Piero, Desailly, Redondo, etc. Pero a la hora de jugar, este programa continúa con su extraño y difícil control, con un desarrollo irreal de los partidos, con desequilibrios por todos lados, molestas rutinas, una calidad técnica discutible, y para colmo, un comentarista en castellano que casi hace buenos los sosos y antinaturales comentarios de José Angel de la Casa en la anterior entrega.

Se trata de un mediocre juego de fútbol, que cuenta con el agravante de no haber mejorado casi nada con respecto a su predecesor, que ya cosechó flojas puntuaciones en todas las revistas del mundo. Viendo la calidad que ofrecen los grandes del género, «Adidas Power Soccer 98» no tiene ninguna razón de ser.





El juego cuenta con los equipos de la liga española, así como los de otras grandes ligas europeas, y un catálogo de las mejores selecciones nacionales.



El estilo de juego en esta nueva versión apenas ha cambiado con respecto a sus antecesores. Sigue siendo algo extraño y bastante complicado.



Sin duda los mayores atractivos de este juego se centran en la posibilidad de disputar diferentes torneos, como la Liga de Campeones o la Recopa.

Durante el juego podremos disfrutar con algunos de los anuncios de la marca Adidas. Es una lástima que esto se convierta en uno de sus mayores atractivos.

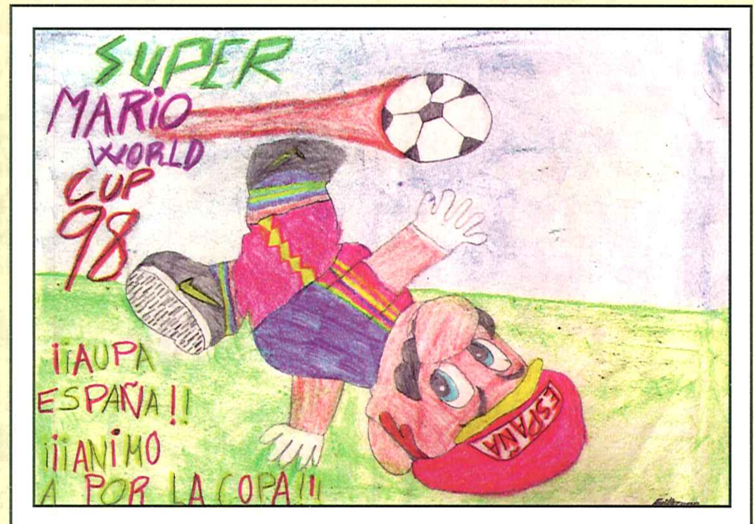






Esta nueva versión cuenta con algunos detalles nuevos en las animaciones, como en estas celebraciones de los goles.

Si queréis que Yen resuelva vuestras dudas, enviad vuestras cartas a: HOBBY PRESS. HOBBY CONSOLAS C/ De los Ciruelos, 4. 28700 S.S. De los Reyes. (Madrid) TELÉFONO ROJO.



Guillermo López Aliaga, de Alicante, se ha dado cuenta de que Mario es el fan número 1 de la selección española. Claro, no hay más que verle los colores del traje para darse cuenta. Muy observador.

Fútbol portátil.

Muy buenas, Yen, espero que tú lo lleves mejor, porque yo estoy bastante... fastidiado.

Verás, tengo una Game Boy y no consigo encontrar un juego de fútbol realmente bueno. ¿Qué hago?

Puedes comprar otra consola para jugar al fútbol o resignarte. En fin, veamos qué podemos hacer. Va a salir en breve «World Cup 98» de THQ que no está nada mal si comparamos con otros productos. No esperes algo como en PlayStation, pero es divertido y bastante manejable.

Puede que la solución a tus problemas la tenga Konami que está trabajando en una versión para Game Boy de «International Superstar Soccer». Todavía tardará un poquito en llegar y no he tenido ocasión de jugarlo, siñ embargo me da buenas vibraciones. Ya veremos.

Oscar Amador de Amoraga (Valencia).

La eterna pregunta.

Hola Yen. Después de leer el especial del mes pasado se me ha quedado una duda que espero que me quieras responder claramente.

Tengo el «FIFA Rumbo al Mundial» de PlayStation y no sé si me merecería la pena comprar el «Copa del Mundo», ¿tú qué opinas al respecto?

Si ya tienes el «Rumbo al Mundial» yo no me compraría éste. Las novedades no me parecen suficientes para justificar la compra aunque reconozco que se han esmerado en muchos aspectos y se han mejorado detalles importantes como la jugabilidad y ciertas animaciones.

Antonio Romero Pérez (Madrid)

Los Mundiales, una moda más.

Hola Yen. Quiero regalarle a mi hermano un juego para la Nintendo 64 que le van a comprar por su comunión, y quiero que sea de fútbol. No sé por cuál decidirme. había pensado en «FIFA 98», pero ¿No sería mejor comprar «Copa del Mundo» que es más moderno?

«Copa del Mundo 98» aporta una mayor jugabilidad al «FIFA 98». Es más fácil de manejar y consiguientemente es más fácil realizar jugadas espectaculares. Tiene la ventaja de contar con le Mundial perfectamente montado para jugar en los mismos grupos, en los mismos estadios e incluso consultar las estadísticas de todos los mundiales o jugar ocho impactantes finales históricas. Pero, ¿qué pasará cuando se acabe el mundial? Con «FIFA 98» también puedes jugar el Mundial (aunque te lo tengas que hacer "a mano") y encima tienes un montón de ligas a elegir. Me parece más duradero, pero eres tú el que tiene que elegir.

Esteban Mújica Oria (Córdoba)

La estrategia del balompié.

¿Qué tal Yen? Soy un "granaíno" llamado David completamente enloquecido con mi consola PlayStation y sus fabulosos juegos. Leí la carta de Iván Gómez en el especial fútbol y quiero añadir un par de preguntas relacionadas.

Empieza a haber muchos juegos con ligas, competiciones, mercado de jugadores reales... pero no sé si alguno lleva incorporada la modalidad "ligas consecutivas", es decir, que al término de una competición podamos empezar otra con las modificaciones que ya hicimos.

Es mucho más sencillo que todo eso. Cuando tú haces una modificación en tu equipo y la salvas siempre que cargues ese equipo conservarás los cambios, hayas jugado las ligas, copas o amistosos que hayas jugado. Es decir, no se salva en el mismo archivo la partida y el equipo.

Además, sin el sistema de ligas consecutivas ¿Cómo pueden existir torneos como la Liga De Campeones, la Recopa...? ¿Podrías decirme qué juegos lo tienen?

En «Adidas Power Soccer 98» puedes jugar estas competiciones sin necesidad de pasar primero por la liga. Desvirtúa un poco la competición, pero ahí está.

«Kick Off World» tiene varios tipos de competiciones, aunque no con los nombres oficiales, igual que «World League Soccer 98».

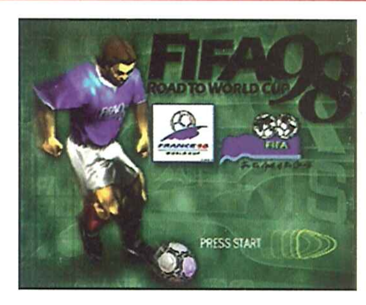
David Luis García del Coso (Granada)



Ignasi Miró Sastre, de Tarragona, ve el fútbol de esta manera tan particular y un tanto peculiar. En fin, esperemos que no sea una premonición de los obstáculos que encontraremos camino a la Copa.

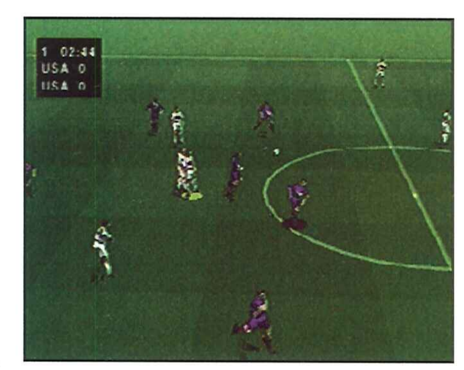
FIFA Rumbo al Mundial '98

Con el mundial a la vuelta de la esquina no podíamos dejar de contar lo que encierra este juego. Aquí tienes las mejores tácticas, los más alucinantes movimientos, la estrategias más productivas... En fin, que hemos resumido lo mejor de lo mejor para que puedas sacarle el máximo partido a «FIFA Rumbo al Mundial 98» y disfrutar al máximo desde casa del acontecimiento futbolístico del año. ¡No te lo pierdas!





- Muestra de habilidad "ostentórea":
Para realizar cada uno de estos movimientos debes prepararte antes en el modo Entrenamiento porque resultan algo complicados.



Para **realizar chilenas** y otros movimientos igual de llamativos presiona L2, pulsa CUADRADO y después pulsa y presiona CIRCULO.

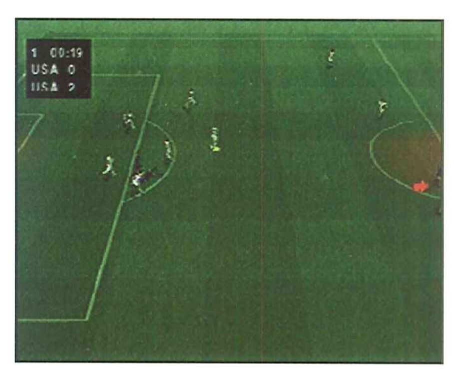
Para **vencer la última línea defensiva** de la manera más espectacular posible espera a que te persiga uno de los jugadores y pulsa CUADRADO mientras presionas R2 y verás como el balón pasa por encima de tu cabeza y cae justo en el pie contrario.

Hay otro movimiento igual de efectivo e impresionante. Consiste en **girar 360º sobre sí mismo** dejando pasar de largo al defensa. Para ponerlo en marcha pulsa CIRCULO mientras presionas L2 + R2 (es difícil de realizar con el suelo resbaladizo).

- Las más valiosas tácticas:
Primero hablaremos de la táctica de equipo. Aunque suponemos que ya lo sabes un 3-4-3 o un 3-3-4 es un equipo ofensivo, cuando jugamos con un 4-4-2 lo hacemos con un equipo primordialmente al ataque y si usamos un 5-3-2 obviamente tenemos un conjunto muy defensivo. Es importante cambiar la táctica empleada cuando notes que la máquina bloquea tu ataque o vence tu defensa. Puedes modificarlo con sólo pulsar SELECT en cualquier momento del juego y tantas veces como quieras. Para sacarle el máximo partido a estas tácticas utiliza el primero cuando estés atacando y, cuando el esférico pase al equipo contrario, cambia rápidamente al segundo, o al tercero si la presión es grande.



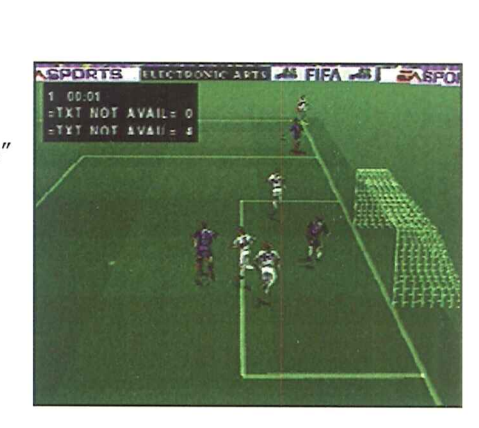
- Estrategias básicas:
Para procurar que tu oponente **no te agarre** pulsa X para mover el balón con un solo toque, indicando con el pad la dirección a la que quieres enviar el esférico.



Para añadir **efectos en la pelota** en los corners y los "Free Kicks" presiona L2 + R2. Esto significa que el balón será más difícil de para aún cuando tenga poco velocidad.

Para **librarte del portero** en las situaciones más molestas pulsa CUADRADO mientras presiona R2. De esta manera le dejarás boquiabierto al ver como pasas el balón por encima de las cabezas con un taconazo.

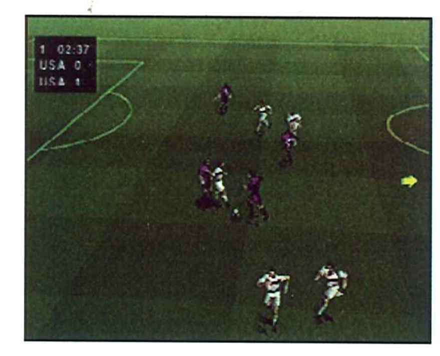
- Pequeños consejos:
En los saques de esquina y los "Free Kicks" **cambia la vista** utilizando el botón R1. Esto te permitirá tener una mejor panorámica del campo.



Utiliza el botón de **esprintar de forma selectiva**, lo mejor es usarlo para cambiar la marcha. Si lo utilizas demasiado, a la larga no tendrá tanta efectividad y tus jugadores acabarán exhaustos. Comprueba su nivel de fatiga cada cierto tiempo para averiguar si podrán ganar en las largas carreras.

Si no te gusta que **tu portero saque** con las manos siempre puedes soltar la pelota pulsando CUADRADO mientras presionas L1 + R1. Pero ten mucho cuidado porque puede suponer una ventaja para tu contrincante en ciertas situaciones.

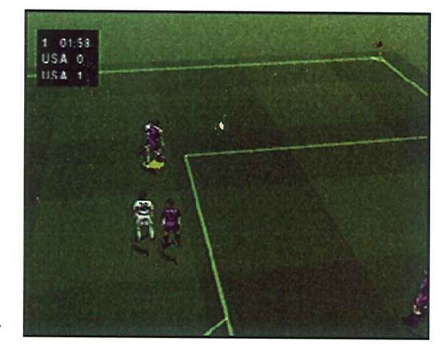
En el momento en que cualquiera de tus **jugadores esté "tocado"** cámbialo inmediatamente aunque para ello tengas que mandar tú mismo el balón fuera del campo. No des ventajas a nadie.



- Ataque:
Si tienes **problemas para avanzar** más allá del medio del campo utiliza uno de tus laterales más rápidos. Para ello pulsa TRIANGULO mientras presionas L2 + R2 y este jugador será seleccionado. Mándale rápidamente el balón (con R1) antes de que caiga en un Fuera de Juego. Este es un movimiento difícil que requiere práctica.

Cruzar el balón desde una banda al centro del campo es la mejor estrategia para marcar, pero los defensas están siempre preparados para tirarse en plancha para cortar un buen pase. Para cabecear presiona CUADRADO mientras el esférico esté en el aire hasta que tu jugador **pase de cabeza** a un compañero. Utilizando X le pasas el esférico justo a los pies y, por fin, si utilizas CIRCULO rematarás directamente a portería. Con esta táctica también podrás realizar tiros de **chilena y boleas** pero, para ello, necesitarás mucho más espacio y entrenamiento.

Si lo que quieres es **despistar completamente a ese defensa** pegadiza que te viene persiguiendo pulsa L1 mientras que mantienes presionado L2 + R2. Hay otra técnica para quitarte de encima al jugador **contrario que te espera de frente:** mientras presionas L2 + R2 pulsa R1.



-Defensa:
Para lograr una defensa de **mucha presión** deja que el equipo contrario mueva el balón, pulsa L2 + R2 y, sin soltarlos, presiona CIRCULO. Te darás cuenta de que tu delantera ataca furiosamente al que lleva el balón, obligando así a los jugadores del otro equipo a realizar **pases poco precisos**. Seguro que puedes cortar alguno de ello, pero ten cuidado, no te excedas en el uso de esta táctica porque tus jugadores se cansarán demasiado.

Para **cortar un buen contraataque** de tu oponente presiona L1 antes de que lleguen a tu área. De esta manera evitarás el Penalti y el Libre Directo.

Si quieres hacer caer a tu contrincante en **Fuera de Juego**, pulsa CUADRADO mientras presionas L2 + R2. Al utilizar esta técnica ten cuidado porque los futbolistas profesionales no suelen caer en este truco y tu portería quedará descubierta.

Actua Soccer 2

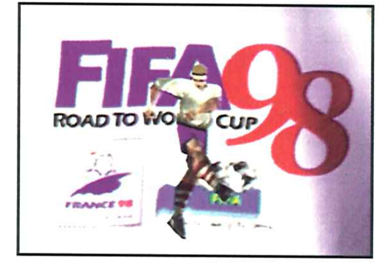
PLAYSTATION



- La furia de los animales:
Si creías que ya te habíamos contado todo lo que te puede ofrecer este juego estabas equivocado. Nos hemos guardados un as en la manga. Tranquilo, que ahora mismo te explicamos como conseguir que los dos equipos en el campo jueguen de una manera mucho más agresiva.
Ve a la pantalla del menú principal y pulsa IZQ., IZQ., CUADRADO, DCHA., DCHA., CIRCULO, ARRIBA, ABAJO.
¡Eso sí es jugar con garra!

FIFA Rumbo al Mundial '98

NINTENDO 64





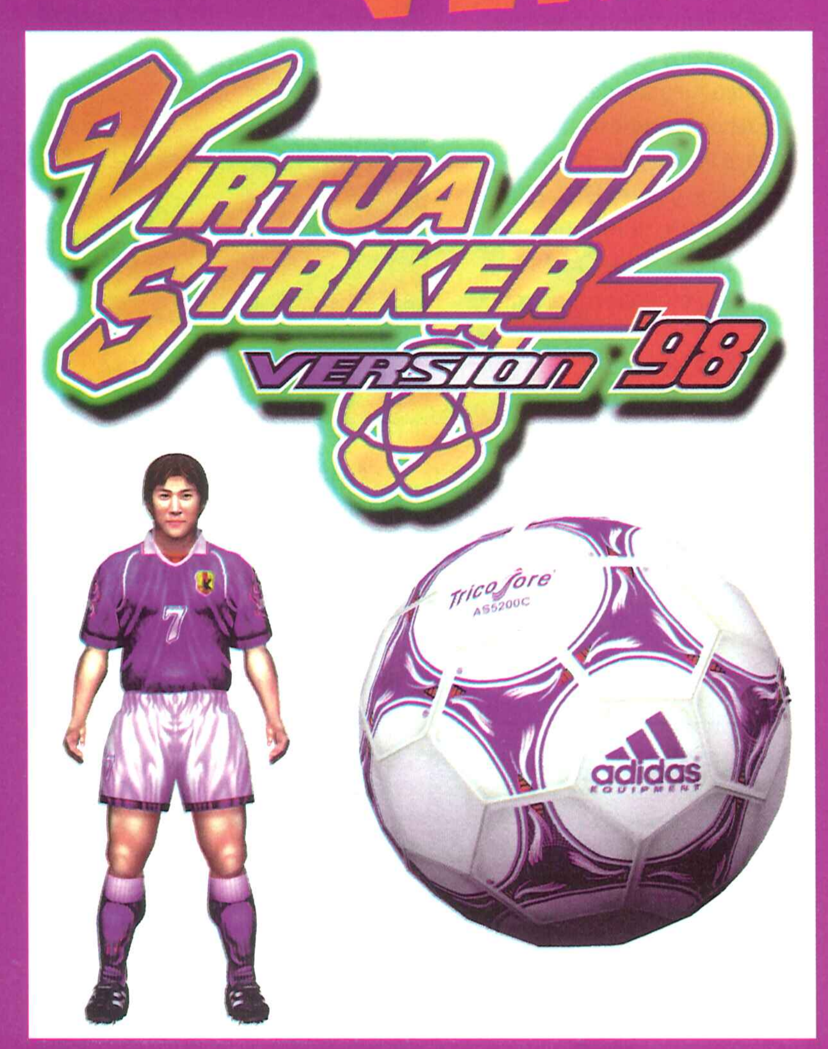
- Enanitos:
El mes pasado os dimos una gran lista de trucos para este juego y este mes la terminamos con este divertido truco.
Cuando lo actives el campo parecerá todo un mundo en contraste con tus jugadores cuando. Eso sí, a pesar de su reducido tamaño, te aseguramos que su habilidad a la hora de manejar el balón no habrá "empequeñecido" en absoluto.
Ve a la pantalla de edición de jugadores, elige la selección de VANCOUVER (dentro de USA) y pon como nombre KERRY a un jugador.



ARCADE SHOW

NOVEDAD EN JAPÓN

VIRTUA STRIKER 2 VERSION 98



LA IRRESISTIBLE MAGIA DEL FÚTBOL ARCADE



A la izquierda podéis ver el repertorio de selecciones con que cuenta esta "Versión 98". Como veis, no están las 32 selecciones del Mundial, pero éstas 24 están clasificadas para la fase final.

Al igual que otras compañías han hecho dentro de las consolas, Sega también ha decidido lanzar su versión mundialista de la exitosa segunda parte de «Virtua Striker 2». Un título que para muchos es el mejor juego de fútbol que se ha visto jamás en cualquier formato.

De este modo, no estamos ante una tercera parte, que tal vez aparezca en el 99, pero tampoco ante una simple versión mejorada del juego que todos conocemos.

Para empezar, esta "Versión 98" está realizada en una placa actualizada del Model 3, conocida como Model 3 Step 2, algo que se aprecia en todo el apartado gráfico, sobre todo en el detallado diseño de los jugadores, y en las nuevas y aún más fluidas animaciones.

Por otro lado, el repertorio de equipos ha sido ligeramente modificado, de manera que cinco selecciones -Suecia, Grecia, Portugal, Uruguay y Rusia-, ausentes de la cita francesa, han sido sustituidas por cinco selecciones clasificadas para la fase final, Escocia, Rumanía, Dinamarca, Paraguay y Sudáfrica, para lograr que los 24 combinados incluidos estén presentes en el próximo Mundial.

Pese a estos lógicos cambios, Sega no ha conseguido hacerse con la licencia oficial de este evento, y tan sólo la induemantaria del equipo japonés y el balón son licencias oficiales. Una pena, porque ello hubiera proporcionado un mayor número de detalles que hubieran aportado mayor realismo al juego.

Tampoco el apartado jugable se ha escapado de las mejoras. Ahora el jugador podrá escoger entre 7 formaciones diferentes, en vez de la cinco de la versión anterior, será mucho más fácil conectar las estrategias ofensicas y defensivas y la máquina ofrecerá en pantalla una mayor información personalizada para cada jugador, como el número de disparos a puerta, los corners, las faltas, el tiempo de juego, etc. También se han incluido nuevas posibilidades y movimientos para el portero y en los lanzamientos directos de falta.

El juego ha sido lanzado recientemente en Japón con motivo del Mundial. Esperamos que a nosotros no nos llegue demasiado tarde.

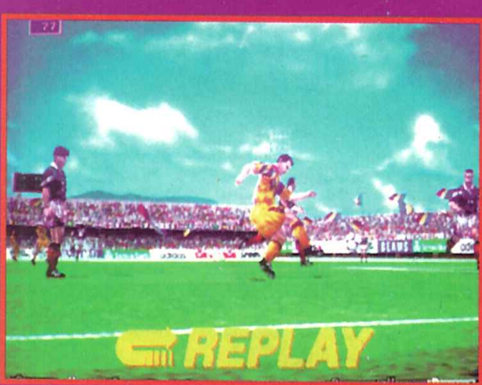


















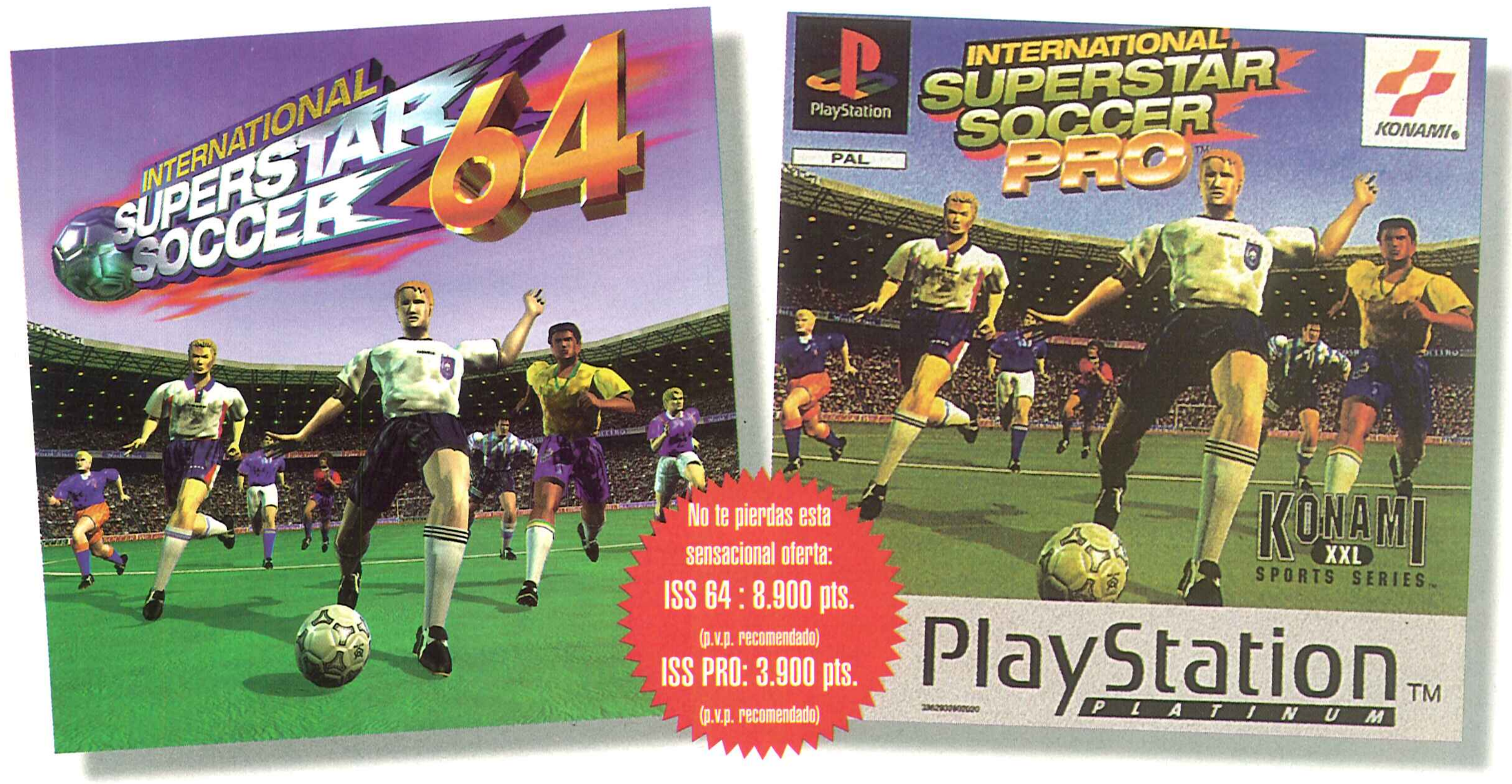


La calidad gráfica de la secuela ha mejorado sensiblemente gracias a la utilización de la placa Model 3 Step 2.





Ya que de momento el juego sólo está disponible en Japón, que menos que organizar un partido entre esta selección y el equipo de Corea, los organizadores del Mundial del año 2002.



VIVE TODA LA EMOCIÓN DEL FÚTBOL CON "INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64" Y "INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO"

El mejor juego de fútbol para Nintendo 64 y PlayStation

ISS64

HOBBY CONSOLAS: 97%
"El mejor simulador de fútbol de la historia."

NINTENDO ACCIÓN: 98%
"La ambientación es fenomenal y la jugabilidad, sorprendente."

ISSPRO

HOBBY CONSOLAS: 94%
"Un juego absolutamente genial"









Orense 34, 9º. 28020 MADRID
Fax: 91 556 28 35 Teléf.: 91 556 28 02

